



BASES PARA EL TORNEO DE
AJEDREZ DE LA
ASOCIACIÓN DE ACTIVIDADES
CULTURALES



1. CONVOCATORIA

La Asociación de Actividades Culturales de la ETS de Ingeniería de Sistemas de Telecomunicación abre la inscripción del Torneo de Ajedrez de las jornadas *Sphera*, con el fin de fomentar la competitividad y la cultura en nuestro campus.

2. PARTICIPANTES

El concurso esta orientado a todo aquel miembro que pertenezca a alguna de las escuelas que forman en campus sur de la UPM:

- ETS de ingeniería de Sistemas de Telecomunicación.
- ETS de ingeniería de Sistemas Informáticos.
- ETS de ingeniería de Topografía, Geodesia y Cartografía.
- Centro Superior de Diseño de Moda.

Los participantes han de ser alumnos o personal del PDI y PAS.

También se permitirá la inscripción a cualquier miembro del alumnado de otros centros de la UPM.

3. INSCRIPCION AL TORNEO

Los participantes se podrán inscribir en cualquier momento desde la publicación del cartel hasta la hora en la que comience el torneo, una vez pasada esta no se permitirá ninguna incorporación.

Se deberán presentar los siguientes datos:

- Nombre y Apellidos
- NIF, DNI, similares
- Correo electrónico institucional (se valorarán posibles excepciones)
- Teléfono de contacto
- Escuela/titulación a la que pertenece

El participante se podrá inscribir de dos formas: en persona, acudiendo al local de la asociación (local 7022), o por vía telemática, aportando todos los datos necesarios a

través de un e-mail a la dirección de la asociación aa.kulturales@gmail.com, o por “Mensaje Privado” a nuestra página de Facebook [Kulturales ETSIST](#).

4. NUMERO DE PLAZAS

El torneo se organiza con un mínimo de 8 plazas ocupadas, sin existir un cupo máximo a priori.

La organización se reserva el derecho a establecer un máximo de participantes para evitar problemas con el sistema de emparejamientos del torneo.

5. MODELO DEL TORNEO

En el torneo se utilizará el Sistema Suizo para definir el modelo de competición y las partidas se jugarán con 5 minutos de juego para cada jugador, evitando así que se alarguen las partidas más de lo necesario.

6. LUGAR Y FECHA DE CELEBRACION

Este evento se realizará en el bloque IX del Campus Sur de la UPM y la fecha prevista del desarrollo del torneo será durante la semana de las jornadas SPHERA 2018. Fecha exacta a concretar según horarios disponibles de los bloques IX o X.

7. ARBITRAJE

El torneo contará con una serie de árbitros, los cuales pertenecerán principalmente a la junta directiva de la asociación y no podrán estar inscritos en el torneo.

8. INCOMPARENCIA

Se darán 5 minutos de cortesía antes de considerar la incomparencia de un jugador en la partida.

En caso de que el jugador no asista pasados los 5 minutos de cortesía la partida será calificada como DERROTA.

9. DIFUSION Y PUBLICIDAD

Se crearán carteles publicitarios que se expondrán por el Campus Sur de la UPM para su difusión de forma física, y se también se anunciará a través de las redes sociales para mayor difusión.

10. PREMIOS

Se repartirán dos premios aportados por la UPM¹:

1º premio: 100€

2º premio: 50€

¹ Este premio podrá variar en caso de que la UPM no aporte el dinero. El premio final será el que aparezca en la cartelería de propaganda de las SPHERA 2017.